



IL DIRIGENTE SCOLASTICO ED IL TEAM DIGITALE DELL'ISS VOLTA DE GEMMIS DI BITONTO

HANNO IL PIACERE DI INVITARE I CITTADINI DEL TERRITORIO

(personale docente e non docente, genitori, altri utenti)

A GUSTARE UN TÈ DIGITALE

“di mercoledì, dalle 3 alle 7, con pausa alle 17”

I “**tè digitali**” rappresentano una formazione snella, specifica ed anche divertente, costituita da incontri da quattro ore l'uno, che esauriscono uno o più argomenti predefiniti, con un numero limitato di corsisti per ogni incontro, tutti con lo stesso livello di competenza.

Si tratta di incontri, come previsto dal Piano Nazionale Scuola Digitale, per rispondere a domande chiare e aiutare a risolvere un problema o sviluppare una pratica innovativa.

Sono inizialmente previsti 3 incontri nei giorni **28/02, 14/03, 11/04**, dalle ore 15 alle ore 19, nel nuovo laboratorio CLASSE 3.0 della **sede centrale in Via Matteotti 197 a Bitonto (BA)**.

Per **candidarsi gratuitamente** alla partecipazione **ad ogni singolo incontro**, gli interessati devono compilare un form on line dove indicare:

- L'argomento scelto tra gli oltre 20 proposti dal Team digitale.
- Il proprio livello di competenza per ogni argomento.

[CLICCA QUI PER ISCRIVERTI](#)

Se si rientra nel numero di partecipanti, due settimane prima della data dell'incontro, si riceverà comunicazione di conferma dalla scuola.

Come i tè del mondo reale, i tè digitali offerti dall'ISS VOLTA DE GEMMIS di Bitonto si gusteranno meglio **portando qualche dolcetto**: l'Animatore (digitale) provvederà a **portare la chitarra**.

Al termine di ogni incontro, sarà rilasciato a tutti i partecipanti **un attestato** che i docenti potranno caricare nella piattaforma **SOFIA**.

Per qualsiasi informazione:

telefono: 080.3714524 int. 43 (Sig.ra PAPAPICCO)

email: teamdigitale@iissvoltadegemmis.gov.it (Prof. Loconsole)



PARTECIPANTI:

PERSONALE DOCENTE	(della scuola, di altre scuole)
PERSONALE NON DOCENTE	(della scuola, di altre scuole)
GENITORE	(di nostro alunno, di alunno di scuola media)
ALTRO UTENTE	(cittadino)

ARGOMENTI:

NUMERO	TITOLO	ARGOMENTO	CONSIGLIATO A	DOCENTE
01	DIDATTICA INNOVATIVA CON LA CLASSE VIRTUALE	GOOGLE CLASSROOM	DOCENTI	LOCONSOLE
02	LE APPLICAZIONI DI GOOGLE	EMAIL CC CCN, INOLTRO POSTA ALTRE CASELLE, RUBRICA SINCRONIZZATA CON LO SMARTPHONE. GOOGLE DRIVE E GOOGLE PHOTO. GOOGLE DOCUMENT E GOOGLE FOGLI. GOOGLE MODULI. MODULI CON CORREZIONE AUTOMATICA. GOOGLE CALENDAR. GESTIAMO IL CALENDARIO SINCRONIZZATO CON LO SMARTPHONE.	TUTTI	LOCONSOLE
03	ARDUINO	UTILIZZO DELL'HARDWARE. PROGRAMMAZIONE DEL DISPOSITIVO. COMANDI VOCALI. SUGGERIMENTI E TRUCCHI	TUTTI	LUCARELLI
04	ARGO REGISTRO DOCENTI	PROBLEMATICHE GIORNALIERE. INSERIMENTO PROGRAMMAZIONI E PROGRAMMI. SIMULAZIONE DI UNO SCRUTINIO.	DOCENTI	LOCONSOLE
05	ARGO REGISTRO GENITORI	ACCESSO DAL COMPUTER. INSTALLAZIONE E ACCESSO DALL'APP. VISUALIZZAZIONE DEI VOTI E DELLE ATTIVITÀ. PRENOTAZIONE DEI RICEVIMENTI. WHATSAPP SUL PC. DETTIAMO I MESSAGGI. RISPARMIAMO SPAZIO. GEOLOCALIZZAZIONE E CRONOLOGIA SPOSTAMENTI. VERIFICHIAMO DOVE SONO I NOSTRI FIGLI. RECUPERIAMO UNO SMARTPHONE PERDUTO. PASSWORD: IMPOSTIAMO PASSWORD SICURE. EMAIL: USIAMO LA POSTA ELETTRONICA.	GENITORI	LOCONSOLE
06	CAD 2D	UTILIZZO DEL SOFTWARE. SUGGERIMENTI E TRUCCHI	TUTTI	MAGRINO
07	CAD 3D	UTILIZZO DEL SOFTWARE. SUGGERIMENTI E TRUCCHI	TUTTI	BENNARDO
08	SICUREZZA INFORMATICA	I MALWARE. PASSWORD SICURE E FACILI DA RICORDARE. CONTROLLO A DISTANZA DEL PC CASA SCUOLA ANCHE CON LO SMARTPHONE	TUTTI	LOCONSOLE
09	BLOG E SITI WEB	BLOG DI GOOGLE, GOOGLE SITE, WORDPRESS, JOOMLA	TUTTI	LOCONSOLE
10	STAMPANTE 3D	UTILIZZO DELL'HARDWARE. SUGGERIMENTI E TRUCCHI	TUTTI	LUCARELLI
11	LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE: C++	FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE E STRUTTURA DEL LINGUAGGIO	TUTTI	LOCONSOLE
12	LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE JAVA	FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE E STRUTTURA DEL LINGUAGGIO	TUTTI	LOCONSOLE
13	LINGUAGGIO DI INTERROGAZIONE DATABASE SQL	FONDAMENTI SUI DATABASE E STRUTTURA DEL LINGUAGGIO	TUTTI	LOCONSOLE
14	LINGUAGGIO DI MARCATURA HTML	FONDAMENTI E STRUTTURA DEL LINGUAGGIO	TUTTI	LOCONSOLE
15	LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE PHP	FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE E STRUTTURA DEL LINGUAGGIO	TUTTI	LOCONSOLE
16	RESTAURO IMMAGINI E ANIMAZIONI VIDEO	UTILIZZO DEL SOFTWARE. RESTAURO FOTO ANTICHE CON COREL PHOTO PAINT. ANIMAZIONI 3D CON MUVIZU	TUTTI	LUCARELLI
17	PENSIERO COMPUTAZIONALE NELLE OPERAZIONI QUOTIDIANE	DIFFERENZA TRA ANALOGICO E DIGITALE. USARE IL DIGITALE PER ESSERE CITTADINI ATTIVI DI UNO STATO DEMOCRATICO.	TUTTI	LOCONSOLE
18	SCRIVIAMO DOCUMENTI CON WORD	UTILIZZO DEL SOFTWARE. SUGGERIMENTI E TRUCCHI	TUTTI	LOCONSOLE
19	CREIAMO FOGLI CON EXCEL	UTILIZZO DEL SOFTWARE. SUGGERIMENTI E TRUCCHI	TUTTI	LOCONSOLE
20	CREIAMO DATABASE CON ACCESS	UTILIZZO DEL SOFTWARE. SUGGERIMENTI E TRUCCHI	TUTTI	LOCONSOLE
21	CREIAMO PRESENTAZIONI CON POWER POINT	UTILIZZO DEL SOFTWARE. SUGGERIMENTI E TRUCCHI. PREZI: SOFTWARE ALTERNATIVO.	TUTTI	LOCONSOLE



REGOLAMENTO

Il Team digitale, con la supervisione del D.S., provvederà ad organizzare gli incontri, raggruppando i partecipanti in maniera omogenea rispetto agli argomenti prescelti ed alla competenza dichiarata.

Si cercherà, per tutti gli argomenti scelti da un numero congruo di partecipanti, di dare la possibilità di partecipare a tutti gli iscritti, con priorità ai principianti: a parità di condizioni, sarà preferito chi si è iscritto per primo.

Si lavorerà con PC portatili forniti dalla scuola, anche se sarà possibile utilizzare la modalità BYOD (Bring Your Own Device = porta il tuo computer) e quindi portare i propri PC portatili o tablet (in questo caso è necessario che ci si procuri dall'Ufficio Tecnico le credenziali per navigare sulla wifi di istituto).

I tè saranno animati, preferibilmente, dai docenti del Team digitale o da docenti interni: se necessario, saranno coinvolti dei docenti esterni.

Ogni docente interno è bene che verifichi l'attivazione della propria casella della google suite della scuola ovvero nome.cognome.sg28391@iissvoltadegemmis.gov.it.